



- GRUPP A -		
POS.	LAG	POÄNG
A1	RAGE	
A2	IGNITION NEW BREED	
A3	AT PAINTBALL	
A4	STATIC	
A5	UGLY DUCKLINGS	
A6	OUTSIDERS GBG	

- GRUPP B -		
POS.	LAG	POÄNG
B1	SLAMDANCERS	
B2	ODENSE DRAGONS	
B3	HPA MAD KINGS	
B4	AT PAINTBALL 2	
B5	IGNITION PRIME	
B6	KALMAR PAINTBALL KLUBB	

HEMMA	BORTA	BLOCK	RESULTAT
AT PAINTBALL	STATIC	1	
AT PAINTBALL 2	ODENSE DRAGONS	1	
IGNITION NEW BREED	UGLY DUCKLINGS	2	
KALMAR PAINTBALL KLUBB	IGNITION PRIME	2	
OUTSIDERS GBG	RAGE	3	
HPA MAD KINGS	SLAMDANCERS	3	
STATIC	IGNITION NEW BREED	4	
ODENSE DRAGONS	KALMAR PAINTBALL KLUBB	4	
UGLY DUCKLINGS	OUTSIDERS GBG	5	
SLAMDANCERS	AT PAINTBALL 2	5	
RAGE	AT PAINTBALL	6	
IGNITION PRIME	HPA MAD KINGS	6	
OUTSIDERS GBG	STATIC	7	
AT PAINTBALL 2	KALMAR PAINTBALL KLUBB	7	
AT PAINTBALL	IGNITION NEW BREED	8	
SLAMDANCERS	IGNITION PRIME	8	
RAGE	UGLY DUCKLINGS	9	
HPA MAD KINGS	ODENSE DRAGONS	9	
IGNITION NEW BREED	OUTSIDERS GBG	10	
IGNITION PRIME	AT PAINTBALL 2	10	
STATIC	RAGE	11	
ODENSE DRAGONS	SLAMDANCERS	11	
UGLY DUCKLINGS	AT PAINTBALL	12	
KALMAR PAINTBALL KLUBB	HPA MAD KINGS	12	
RAGE	IGNITION NEW BREED	13	
IGNITION PRIME	ODENSE DRAGONS	13	
AT PAINTBALL	OUTSIDERS GBG	14	
AT PAINTBALL 2	HPA MAD KINGS	14	
UGLY DUCKLINGS	STATIC	15	
SLAMDANCERS	KALMAR PAINTBALL KLUBB	15	
LUNCH			
B5	A6	KVAL. B	
A5	B6	KVAL. B	
B2	A3	KVAL. A	
A2	B3	KVAL. A	
A4	B5/A6	SEMI. B	
B4	A5/B6	SEMI. B	
A1	B2/A3	SEMI. A	
B1	A2/B3	SEMI. A	
A4/B5/A6	B4/A5/B6	BRONS B	
A1/B2/A3	B1/A2/B3	BRONS A	
B4/A5/B6	A4/B5/A6	FINAL B	
B1/A2/B3	A1/B2/A3	FINAL A	



### **Ankomst.**

Vid ankomst skall varje lag anmäla sig i receptionen. Vid anmälan informeras respektive lag om vilken pit de blivit tilldelade & informeras om hur det går till vid utlämning av boll, information om var toalett, fyllstationer m.m finns.

### **Obligatoriskt kaptensmöte.**

Varje lag skall skicka en representant till kaptensmötet i vår reception klockan 08:30. Vid kaptensmötet ges information om tävlingens upplägg, riktlinjer & regler för spelare, ledare & domare. Har er utrustning & spelarkläder detaljer som kan misstas för en "träff" skall de tas med och uppvisas för huvuddomare som i sin tur ger sitt godkännande.

### **Spelstart.**

Nordic Paintball Championship spelas i block, det vill säga 2 parallella matcher spelas samtidigt. Innan varje lags första match, för dagen, skall samtliga markörer chronos. Första blocket startar 09:00 och när båda matcherna är avslutade börjar nästa block – så löper det på under hela dagen.

### **Lunchbreak.**

Då samtliga gruppsspelmatcher är genomförda hålls ett lunchbreak – exakt starttid för slutspelet meddelas innan lunchbreaket börjar. Lunchbreaket har ingen exakt starttid då det är helt beroende på hur snabbt gruppspelen är färdigspelade.

### **Slutspel.**

För att ge varje lag maximalt antal matcher spelas Nordic Paintball Championship med både A & B slutspel. De tre bästa lagen i respektive grupp går till A – slutspel & de tre sämsta lagen i respektive grupp går till B – slutspel. Vinnarna av respektive grupp kvalificerar sig direkt till A - semifinal medan placering 2-3 spelar kval om de återstående semifinalplatserna. Lagen som placerar sig på 4:de plats i gruppspelen kvalificerar sig direkt till B - semifinal medan lag på placeringar 5 – 6 spelar kval om de återstående B – semifinalplatserna. Slutspelen spelas på samma sätt & format som gruppspelen.

### **Format.**

Matcherna kommer att spelas i formatet "först till 2" med 7 minuters total speltid. Vid oavgjort resultat går matchen direkt till 1on1 med 3 minuters speltid, går tiden ut är det spelaren närmst motståndarlagets grind som vinner.

