



- GRUPP A -		
POS.	LAG	POÄNG
A1	RAGE	
A2	IGNITION NEW BREED	
A3	AT PAINTBALL	
A4	STATIC	
A5	UGLY DUCKLINGS	

- GRUPP B -		
POS.	LAG	POÄNG
B1	OUTSIDERS GBG	
B2	ODENSE DRAGONS	
B3	AT PAINTBALL 2	
B4	IGNITION PRIME	
B5	KALMAR PAINTBALL KLUBB	

HEMMA	BORTA	BLOCK	RESULTAT
RAGE	STATIC	1	
AT PAINTBALL 2	IGNITION PRIME	1	
IGNITION NEW BREED	UGLY DUCKLINGS	2	
ODENSE DRAGONS	KALMAR PAINTBALL KLUBB	2	
AT PAINTBALL	STATIC	3	
AT PAINTBALL 2	OUTSIDERS GBG	3	
RAGE	IGNITION NEW BREED	4	
IGNITION PRIME	KALMAR PAINTBALL KLUBB	4	
UGLY DUCKLINGS	AT PAINTBALL	5	
OUTSIDERS GBG	ODENSE DRAGONS	5	
STATIC	IGNITION NEW BREED	6	
KALMAR PAINTBALL KLUBB	AT PAINTBALL 2	6	
UGLY DUCKLINGS	RAGE	7	
OUTSIDERS GBG	IGNITION PRIME	7	
IGNITION NEW BREED	AT PAINTBALL	8	
ODENSE DRAGONS	AT PAINTBALL 2	8	
STATIC	UGLY DUCKLINGS	9	
KALMAR PAINTBALL KLUBB	OUTSIDERS GBG	9	
AT PAINTBALL	RAGE	10	
IGNITION PRIME	ODENSE DRAGONS	10	
LUNCH			
B2	A3	KVAL. A	
A2	B3	KVAL. A	
A4	B5	SEMI B	
B4	A5	SEMI B	
A1	B2/A3	SEMI A	
B1	A2/B3	SEMI A	
B4/A5	A4/B5	BRONS B	
A1/B2/A3	B1/A2/B3	BRONS A	
A4/B5	B4/A5	FINAL B	
B1/A2/B3	A1/B2/A3	FINAL A	



Ankomst.

Vid ankomst skall varje lag anmäla sig i receptionen. Vid anmälan informeras respektive lag om vilken pit de blivit tilldelade & informeras om hur det går till vid utlämning av boll, information om var toalett, fyllstationer m.m finns.

Obligatoriskt kaptensmöte.

Varje lag skall skicka en representant till kaptensmötet i vår reception klockan 08:30. Vid kaptensmötet ges information om tävlingens upplägg, riktlinjer & regler för spelare, ledare & domare. Har er utrustning & spelarkläder detaljer som kan misstas för en "träff" skall de tas med och uppvisas för huvuddomare som i sin tur ger sitt godkännande.

Spelstart.

Nordic Paintball Championship spelas i block, det vill säga 2 parallella matcher spelas samtidigt. Innan varje lags första match, för dagen, skall samtliga markörer chronos. Första blocket startar 09:00 och när båda matcherna är avslutade börjar nästa block – så löper det på under hela dagen.

Lunchbreak.

Då samtliga gruppsspelmatcher är genomförda hålls ett lunchbreak – exakt starttid för slutspelet meddelas innan lunchbreaket börjar. Lunchbreaket har ingen exakt starttid då det är helt beroende på hur snabbt grupp-spelet är färdigspelat.

Slutspel.

För att ge varje lag maximalt antal matcher spelas Nordic Paintball Championship med både A & B slutspel. De tre bästa lagen i respektive grupp går till A – slutspel & de två sämsta lagen i respektive grupp går till B – slutspel. Vinnarna av respektive grupp kvalificerar sig direkt till A - semifinal medan placering 2-3 spelar kval om de återstående semifinalplatserna. Lag som placerar sig 4 & 5:a i grupp-spelet går direkt till semifinal i B-slutspelet. Slutspelet spelas på samma sätt & format som grupp-spelet.

Format.

Matcherna kommer att spelas i formatet "först till 2" med 7 minuters total speltid. Vid oavgjort resultat går matchen direkt till 1on1 med 3 minuters speltid, går tiden ut är det spelaren närmst motståndarlagets grind som vinner.

