



- GRUPP 1 -		
POS.	LAG	POÄNG
A1	STOCKHOLM IGNITION	
A2	AT PAINTBALL	
A3	IGNITION NEW BREED	
A4	STATIC	
A5	NERVOUS BREAKDOWN	

- GRUPP 2 -		
POS.	LAG	POÄNG
B1	IGNITION PRIME	
B2	KALMAR PAINTBALL KLUBB	
B3	RAGE	
B4	VIKINGS DK	
B5	HPA MAD KINGS	

HEMMA	BORTA	BLOCK	RESULTAT
STOCKHOLM IGNITION	STATIC	1	
IGNITION PRIME	VIKINGS DK	1	
AT PAINTBALL	IGNITION NEW BREED	2	
KALMAR PAINTBALL KLUBB	RAGE	2	
IGNITION NEW BREED	STOCKHOLM IGNITION	3	
RAGE	IGNITION PRIME	3	
STATIC	NERVOUS BREAKDOWN	4	
VIKINGS DK	HPA MAD KINGS	4	
NERVOUS BREAKDOWN	IGNITION NEW BREED	5	
HPA MAD KINGS	RAGE	5	
STOCKHOLM IGNITION	AT PAINTBALL	6	
IGNITION PRIME	KALMAR PAINTBALL KLUBB	6	
AT PAINTBALL	NERVOUS BREAKDOWN	7	
KALMAR PAINTBALL KLUBB	HPA MAD KINGS	7	
IGNITION NEW BREED	STATIC	8	
RAGE	VIKINGS DK	8	
STATIC	AT PAINTBALL	9	
VIKINGS DK	KALMAR PAINTBALL KLUBB	9	
NERVOUS BREAKDOWN	STOCKHOLM IGNITION	10	
HPA MAD KINGS	IGNITION PRIME	10	
LUNCH			
A4	B5	KVAL. B	
B4	A5	KVAL. B	
A1	B2	SEMI. A	
B1	A2	SEMI. A	
A3	B4/A5	SEMI. B	
B3	A4/B5	SEMI. B	
A1/B2	B1/A2	BRONS A	
A3/B4/A5	B3/A4/B5	BRONS B	
A1/B2	B1/A2	FINAL A	
A3/B4/A5	B3/A4/B5	FINAL B	

OBS. EVENTUELLA FÖRÄNDRINGAR MEDDELAS PÅ DET OBLIGATORISKA KAPTENS MÖTET 08:30.



Ankomst.

Vid ankomst skall varje lag anmäla sig i receptionen. Vid anmälan informeras respektive lag om vilken pit de blivit tilldelade & informeras om hur det går till vid utlämning av boll, information om var toalett, fyllstationer m.m finns.

Obligatoriskt kaptensmöte.

Varje lag skall skicka en representant till kaptensmötet i vår reception klockan 08:30. Vid kaptensmötet ges information om tävlingens upplägg, riktlinjer & regler för spelare, ledare & domare. Har er utrustning & spelarkläder detaljer som kan misstas för en "träff" skall de tas med och uppvisas för huvuddomare som i sin tur ger sitt godkännande.

Spelstart.

Nordic Paintball Championship spelas i block, det vill säga 2 parallella matcher spelas samtidigt. Innan varje lags första match, för dagen, skall samtliga markörer chronos. Första blocket startar 09:00 och när båda matcherna är avslutade börjar nästa block – så löper det på under hela dagen.

Lunchbreak.

Då samtliga gruppsspelmatcher är genomförda hålls ett lunchbreak – exakt starttid för slutspelet meddelas innan lunchbreaket börjar. Lunchbreaket har ingen exakt starttid då det är helt beroende på hur snabbt gruppsspelet är färdigspelat.

Slutspel.

För att ge varje lag maximalt antal matcher spelas Nordic Paintball Championship med både A & B slutspel. De 2 bästa lagen i respektive grupp går till A – slutspel & de 3 sämsta lagen i respektive grupp går till B – slutspel. Samma regler som i grundspelet gäller i slutspelet. Om lag slutar på samma totalpoäng i gruppsspelet tillämpas inbördesmöten.

Format.

Matcherna kommer att spelas i formatet "först till 3" med 10 minuters total speltid. Vid oavgjort resultat går matchen till "overtime" där en sista poäng skiljer lagen åt.

Varmt välkomna.