



- GRUPP A -		
POS.	LAG	POÄNG
A1	Kalmar Paintball Klubb	
A2	Grin	
A3	HPA Mad Kings	
A4	Goa Gubbar	

- GRUPP B -		
POS.	LAG	POÄNG
B1	Joy Prime	
B2	Blessed	
B3	Outsiders GBG	
B4	Jezpers Orkeztzer	

HEMMA	BORTA	BLOCK	DOMARE*	RESULTAT
Kalmar Paintball Klubb	Grin	1	HPA Mad Kings + Jezpers Orkeztzer	
Joy Prime	Blessed	1		
Grin	HPA Mad Kings	2	Kalmar Paintball + Joy Prime	
Blessed	Outsiders GBG	2		
Kalmar Paintball Klubb	Goa Gubbar	3	Grin + Blessed	
Joy Prime	Jezpers Orkeztzer	3		
HPA Mad Kings	Kalmar Paintball Klubb	4	Goa Gubbar + Jezpers Orkeztzer	
Outsiders GBG	Joy Prime	4		
Goa Gubbar	HPA Mad Kings	5	Kalmar Paintball + Joy Prime	
Jezpers Orkeztzer	Outsiders GBG	5		
Grin	Goa Gubbar	6	Outsiders GBG + HPA Mad Kings	
Blessed	Jezpers Orkeztzer	6		
LUNCH				
B3	A4	SEMI. B	Semifinallag A-Slutspel	
A3	B4	SEMI. B		
B1	A2	SEMI. A	Semifinallag B-Slutspel	
A1	B2	SEMI. A		
B3/A4	A3/B4	BRONS B	Semifinallag A-Slutspel	
B3/A4	A3/B4	FINAL B		
B1/A2	B2/A1	BRONS A	Semifinallag B-Slutspel	
B1/A2	B2/A1	FINAL A		

OBS. EVENTUELLA FÖRÄNDRINGAR MEDDELAS PÅ DET OBLIGATORISKA KAPTENSMÖTET 09:00.

\* **Domare.** Huvuddomare samt en fast domare kommer ansvara för dömningen under hela turneringen. De kompletteras av **minst** två (2) spelare från vardera lagen enligt spelschemat. Detta innebär att vi under samtliga matcher har **minst** 6 domare på planen (2+2+2).

Exempel Block 1 = Huvuddomare + Fast domare + 2 från HPA Mad Kings + 2 från Jezpers Orkeztzer.

### Ankomst.

Vid ankomst skall varje lag anmäla sig i receptionen. Vid anmälan informeras respektive lag om vilken pit de blivit tilldelade & informeras om hur det går till vid utlämning av boll, information om var toalett, fyllstationer m.m finns.

**Nytt för iår:** Vid ankomst skall lagkapten fylla i vilka spelare & tränare som representerar laget i tävlingen.



### **Obligatoriskt kaptensmöte.**

Varje lag skall skicka en representant till kaptensmötet i vår reception klockan 09:00. Vid kaptensmötet ges information om tävlingens upplägg, riktlinjer & regler för spelare, ledare & domare. Har er utrustning & spelarkläder detaljer som kan misstas för en "träff" skall de tas med och uppvisas för huvuddomare som i sin tur ger sitt godkännande. Kom i tid till kaptensmötet, ej närvarande lag vid kaptensmötet diskvalificeras direkt.

### **Spelstart.**

Nordic Paintball Championship spelas i block, det vill säga 2 parallella matcher spelas samtidigt. Innan varje lags första match, för dagen, skall samtliga markörer chronas. Första blocket startar 09:30 och när båda matcherna är avslutade börjar nästa block – så löper det på under hela dagen.

### **Lunchbreak.**

Då samtliga gruppsspelmatcher är genomförda hålls ett lunchbreak – exakt starttid för slutspelet meddelas innan lunchbreaket börjar. Lunchbreaket har ingen exakt starttid då det är helt beroende på hur snabbt gruppspellet är färdigspelat. Obs. ingen matförsäljning på plats med hänsyn till smittspridningsriskerna.

### **Slutspel.**

För att ge varje lag maximalt antal matcher spelas Nordic Paintball Championship med både A & B slutspel. De 2 bästa lagen i respektive grupp går till A – slutspel & de 2 sämsta lagen i respektive grupp går till B – slutspel. Samma regler som i grundspelet gäller i slutspelet. Om lag slutar på samma totalpoäng i gruppspellet tillämpas inbördesmöten.

### **Format.**

Matcherna kommer att spelas i formatet 5v5 med 10 minuters total speltid med Mercy rule 4. Vid oavgjort resultat går matchen till "overtime" där en sista poäng skiljer lagen åt. Mercy rule 4 innebär att om ett lag leder matchen med 4 poäng avslutas matchen – ex. 4-0, 5-1 osv. Poddlimit för tävlingen är M500 – dvs 2 poddar.

### **COVID19.**

Alla tänkbara försiktighetsåtgärder tas för att minimera risken för smittspridning. Vänligen respektera varandra, håll avstånd och mellan matcherna försök att i största mån hålla er lagvis vid tilldelade platser. Ingen lunchförsäljning kommer att ske på plats. Åk i största möjliga mån bara med deltagande spelare & ledare till tävlingen, supportrar kan följa tävlingen via vår livestreaming på nätet. Vi kan som arrangör behöva avvisa icke deltagande spelare/ledare från anläggningen närsomhelst för att hålla nere antalet personer.

**Varmt välkomna.**

