



POS.	LAG	POÄNG
A1	JOY PRIME	
A2	HPA MAD KINGS	
A3	OUTSIDERS GBG	
A4	SMASHIVE ATTACK	
A5	KALMAR PAINTBALL KLUBB	

EST. START	HEMMA	BORTA	BLOCK	DOMARE	RESULTAT
09.30	JOY PRIME	SMASHIVE ATTACK	1	HPA MK	
	KALMAR PAINTBALL KLUBB	OUTSIDERS GBG	1		
10.00	SMASHIVE ATTACK	KALMAR PAINTBALL KLUBB	2	OUTSIDERS	
	HPA MAD KINGS	JOY PRIME	2		
10.30	KALMAR PAINTBALL KLUBB	HPA MAD KINGS	3	JOY PRIME	
	OUTSIDERS GBG	SMASHIVE ATTACK	3		
11.00	HPA MAD KINGS	OUTSIDERS GBG	4	SMASHIVE	
	JOY PRIME	KALMAR PAINTBALL KLUBB	4		
11.30	OUTSIDERS GBG	JOY PRIME	5	KALMAR	
	SMASHIVE ATTACK	HPA MAD KINGS	5		
<b>LUNCH</b>					
13.00	SMASHIVE ATTACK	JOY PRIME	6	HPA MK	
	OUTSIDERS GBG	KALMAR PAINTBALL KLUBB	6		
13.30	KALMAR PAINTBALL KLUBB	SMASHIVE ATTACK	7	OUTSIDERS	
	JOY PRIME	HPA MAD KINGS	7		
14.00	HPA MAD KINGS	KALMAR PAINTBALL KLUBB	8	JOY PRIME	
	SMASHIVE ATTACK	OUTSIDERS GBG	8		
14.30	OUTSIDERS GBG	HPA MAD KINGS	9	SMASHIVE	
	KALMAR PAINTBALL KLUBB	JOY PRIME	9		
15.00	JOY PRIME	OUTSIDERS GBG	10	KALMAR	
	HPA MAD KINGS	SMASHIVE ATTACK	10		

OBS. EVENTUELLA FÖRÄNDRINGAR MEDDELAS PÅ DET OBLIGATORISKA KAPTENS MÖTET 09:00.

### **Ankomst.**

Vid ankomst skall varje lag anmäla sig i receptionen. Vid anmälan informeras respektive lag om vilken pit de blivit tilldelade & informeras om hur det går till vid utlämning av boll, information om var toalett, fyllstationer m.m finns.

### **Obligatoriskt kaptensmöte.**

Varje lag skall skicka en representant till kaptensmötet i vår reception klockan 09:00. Vid kaptensmötet ges information om tävlingens upplägg, riktlinjer & regler för spelare, ledare & domare. Har er utrustning & spelarkläder detaljer som kan misstas för en "träff" skall de tas med och uppvisas för huvuddomare som i sin tur ger sitt godkännande.

### **Spelstart.**

Nordic Paintball Championship spelas i block, det vill säga 2 parallella matcher spelas samtidigt. Innan varje lags första match, för dagen, skall samtliga markörer chronas. Första blocket startar 09:30 och när båda matcherna är avslutade börjar nästa block – så löper det på under hela dagen.

### **Lunchbreak.**

När sista blocket är spelat innan lunchbreaket meddelas exakt starttid för första blocket efter lunch.

### **Format.**

10 minuters matcher med Mercy Rule 4. Vinst ger 3 poäng, Förlust 0 poäng, vid oavgjort resultat tilldelas lagen 1 poäng var och får kämpa om ytterligare 1 poäng i en overtime poäng. Layouten vi spelar är NXL World Cup 2019.

**Varmt välkomna.**